

2020年全国大学生“互联网+”创新大赛 暨第八届“发现杯”全国大学生互联网软件设计大奖赛

参赛通知

有关院校：

为贯彻落实国务院《关于积极推进“互联网+”行动的指导意见》（国发〔2015〕40号）和《国务院办公厅关于深化高等学校创新创业教育改革的实施意见》（国办发〔2015〕36号），营造互联网创新人才培育环境，释放在校学生创新潜力和活力，定于2020年9月至2021年4月举办2020年全国大学生“互联网+”创新大赛暨第八届“发现杯”全国大学生互联网软件设计大奖赛（以下简称“发现杯大赛”）。现将有关事项通知如下：

一、组织机构

主办单位：工业和信息化部教育与考试中心

承办单位：达内时代科技集团有限公司

协办单位：联合国教科文组织国际职业技术教育与培训联系中心

北京联合大学电子商务行业与教育研究所

中国计算机用户协会网络应用分会

二、赛项设置

发现杯大赛分设“互联网应用开发与设计”、“网络营销

技能”、“艺术设计”、“大数据”、“智慧数链财经”和“人工智能”六个赛项。每个赛项分设本科组（含本科以上）和高职组。

三、赛程设置

1、组队。全日制在校大学生均可以个人或团队形式参加比赛。若为团队参赛，则每个参赛队不超过5名队员，团队参赛可跨校组队。参赛学生或团队必须配指导教师，且指导教师必须为参赛队伍所属高校在职正式职工，每个团队指导老师数量不超过2名。队长和指导教师由各参赛队伍自行选定。

2、注册报名。注册报名时间为：2020年9月10日至2021年1月31日。注册报名平台为：www.dajiangsai.org（竞赛网站）。

3、作品提交。作品提交时间为：2021年2月1日至3月9日。作品提交平台：www.dajiangsai.org（竞赛网站）。

4、区域赛。区域赛划分为六大赛区（具体设置详见附件），采取在线竞赛方式进行。

5、总决赛。原则上采取现场角逐的方式。晋级总决赛的参赛队根据赛区评审意见，完善作品后，赴总决赛现场进行展示和答辩。总决赛定于2021年4月举行（具体地点/形式另行通知）。

四、奖项设置

1、区域赛和总决赛均对本科组和高职组分别独立设置奖项。

2、区域赛6个赛项共设一等奖（占比10%）、二等奖（占比20%）、三等奖（占比30%），奖励培训基金并颁发获奖证书。

3、总决赛6个赛项共设一等奖15个、二等奖30个、三等

奖 105 个。颁发相应奖金和获奖证书。

- 4、总决赛设优秀指导教师奖，颁发奖品和获奖证书。
- 5、总决赛设优秀组织学校 15 个，颁发奖金和获奖证书。
- 6、奖项设置的详细说明具体情况请到竞赛网站查阅。

五、其他

1、本次竞赛不收取任何费用。总决赛参赛人员的差旅及食宿费用自行承担。

2、联系人及联系方式：

组委会秘书处

刘 伟：010-57278149

邮 件：dasai@tedu.cn

附件：《发现杯大赛赛项概要》

注：附件请到竞赛官网下载查阅（www.dajiangsai.org）

“发现杯”全国大学生互联网软件
设计大赛组织委员会

组织委员会 年八月